

授業科目		対象学科・専攻	年次	期別
Java演習Ⅱ Java Programming Exercises II		情報メディア学科	2年次	後期
講義・演習・実技・ 実習・実験	単位数	卒業認定	担当教員	
演習	2	選択	林 孝哉	
概要				
Java 言語を用いて、GUI アプリケーション開発や Web アプリケーション開発の基礎について学ぶ。				
到達目標				
(1) Java 言語による GUI アプリケーション開発手順を理解し、基本的な GUI アプリケーションを開発できる。 (2) イベント処理を用いた GUI アプリケーションを開発できる。 (3) マウスイベント処理を用いた GUI アプリケーションを開発できる。 (4) グラフィックスを用いた GUI アプリケーションを開発できる。 (5) Java 言語による Web アプリケーション開発手順を理解し、Web アプリケーションを開発できる。				
授業内容とすすめ方				
1 統合開発環境を用いた Java アプリケーションの開発 2 統合開発環境を用いた Java アプリケーション開発課題 3 GUI アプリケーション作成の基礎 4 GUI アプリケーションの作成： イベント処理の基本 5 GUI アプリケーションの作成： Swing コンポーネントの基礎 6 GUI アプリケーションの作成： Swing コンポーネントの応用 7 GUI アプリケーション作成課題（イベント処理） 8 GUI アプリケーションの作成： マウスイベント処理 9 GUI アプリケーションの作成： グラフィックス処理 10 GUI アプリケーション作成課題（マウスイベント・グラフィックス処理） 11 HTML の復習 12 Java による Web アプリケーションの作成 13 Web アプリケーションの作成： サーブレットの基礎 14 Web アプリケーションの作成： パラメータの受け渡し 15 Web アプリケーションの作成： サーブレットによる Web アプリケーション作成課題				
テキストおよび 参考文献	テキスト：なし（適宜プリント配布） 参考文献：きしだ なおき、「創る Java NetBeans でつくって学ぶ Java GUI & Web アプリケーション[改訂第3版]」、毎日コミュニケーションズ、2009。（ISBN-13: 978-4839932534）			
メッセージ な	オブジェクト指向、Java の文法（「Java 演習 I」の範囲）について、理解していることを受講の前提とする。HTML の基本も理解していることが望ましい。 ウェブデザイン実務士：選択必修科目			

ループリック評価を用いた成績評価						
到達目標	優	良	可	不可	評価手段	評価比率
(1) Java 言語による GUI アプリケーション開発手順を理解し、基本的な GUI アプリケーションを開発できる。	ほぼ完璧に基本的な GUI アプリケーションを作成できる。	大きな間違いが無く、GUI アプリケーションを作成できる。	間違いはいくつかあるが、最低限の基本的な GUI アプリケーションを作成できる。	基本的な GUI アプリケーションを作成できていない。	課題レポート (知識・理解・思考力・判断力・表現力)	10%
(2) イベント処理を用いた GUI アプリケーションを開発できる。	ほぼ完璧にイベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できる。	大きな間違いが無く、イベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できる。	間違いはいくつかあるが、最低限のイベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できる。	イベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できていない。	課題レポート (知識・理解・思考力・判断力・表現力)	20%
(3) マウスイベント処理を用いた GUI アプリケーションを開発できる。	ほぼ完璧にマウスイベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できる。	大きな間違いが無く、マウスイベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できる。	間違いはいくつかあるが、最低限のマウスイベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できる。	マウスイベント処理を用いた GUI アプリケーションを作成できていない。	課題レポート (知識・理解・思考力・判断力・表現力)	20%
(4) グラフィックスを用いた GUI アプリケーションを開発できる。	ほぼ完璧にグラフィックスを用いた GUI アプリケーションを作成できる。	大きな間違いが無く、グラフィックスを用いた GUI アプリケーションを作成できる。	間違いはいくつかあるが、最低限のグラフィックスを用いた GUI アプリケーションを作成できる。	グラフィックスを用いた GUI アプリケーションを作成できていない。	課題レポート (知識・理解・思考力・判断力・表現力)	10%
(5) Java 言語による Web アプリケーション開発手順を理解し、Web アプリケーションを開発できる。	ほぼ完璧に Web アプリケーションを作成できる。	大きな間違いが無く、基本的な Web アプリケーションを作成できる。	間違いはいくつかあるが、最低限の Web アプリケーションを作成できる。	Web アプリケーションを作成できていない。	課題レポート (知識・理解・思考力・判断力・表現力)	40%