

授業科目		対象学科・専攻	年次	期別
WEBコンテンツ制作 Web Contents Design		情報メディア学科	2年次	後期
講義・演習・実技・ 実習・実験	単位数	卒業認定	担当教員	
講義	2	選択	横山 吉朋	
概要				
前期の「WEBデザイン基礎」「画像処理」の内容を踏まえたうえで、ウェブサイトデザインにおける重要なポジションを占めるコンテンツの制作に関する知識を実践を通して学んでいく。				
到達目標				
(1) コンテンツを制作するためのワークフローを説明することができる。 (2) HTML+CSS、Photoshop などを使ってウェブコンテンツを制作することができる。				
授業内容とすすめ方				
1 応用知識① –コンテンツ制作– 演習① –ウェブコンテンツ制作– 2 応用知識② –コピーライティング– 演習② –ウェブコンテンツ制作– 3 応用知識③ –スマートフォン時代の写真撮影– 演習③ –ウェブコンテンツ制作– 4 応用知識④ –ロゴデザイン– 演習④ –ウェブサイト制作– 5 応用知識⑤ –さまざまな広告コンテンツ– 演習⑤ –ウェブコンテンツ制作– 6 応用知識⑥ –さまざまな広告コンテンツ– 演習⑥ –ウェブコンテンツ制作– 7 応用知識⑦ –ブランドコンテンツ– 演習⑦ –ウェブコンテンツ制作– 8 応用知識⑧ –オウンドメディア– 演習⑧ –ウェブコンテンツ制作– 9 応用知識⑨ –コンテンツマーケティング– 演習⑨ –ウェブコンテンツ制作– 10 応用知識⑩ –ウェブサイト・SNS・ブロッグ– 演習⑩ –ウェブコンテンツ制作– 11 演習⑪ –ウェブコンテンツ制作– 12 演習⑫ –ウェブコンテンツ制作– 13 演習⑬ –ウェブコンテンツ制作– 14 演習⑭ –ウェブコンテンツ制作– 15 演習⑮ –ウェブコンテンツ制作–				
テキストおよび 参考文献				
メッセージ など	「WEBデザイン基礎」「画像処理」を踏まえた上で進めていきますので、必ず受講してください。			

ルーブリック評価を用いた成績評価						
到達目標	優	良	可	不可	評価手段	評価比率
(1) コンテンツを制作するためのワークフローを説明することができる。	ほぼ完璧に説明できる。	大きな間違いがなく基本が説明できる。	間違いはいくつかあるが、最低限の基本を説明できる。	説明できていない。	授業への取り組み・課題提出 (知識・理解)	30%
(2) HTML+CSS、Photoshopなどを使ってウェブコンテンツを制作することができる。	設定した仕様を満たして制作できる。	大きなエラーや抜けがなく制作できる。	間違いはいくつかあるが、制作できる。	制作できていない。	課題提出 (知識・理解・思考力・判断力・表現力)	70%